



Автономная некоммерческая организация дошкольного образования

«Планета детства «Лада»

(АНО ДО «Планета детства «Лада»)

ПРИНЯТА

на заседании

Педагогического совета АНО

Протокол № 3 от 15.06.2022 г.

УТВЕРЖДАЮ

и.о.директора АНО

Н.А. Матуняк



введена в действие приказом от 20.06.2022 г. № 237-П

**Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа
технической направленности
«Лаборатория робототехники и
программирования LEGO WeDo»**

Возраст обучающихся: 6-7 лет

Срок реализации: 1 год

Автор – составитель: Н.В. Шакина, И.В. Казакова

Тольятти, 2022

Оглавление

1. Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной программы:

1.1. Пояснительная записка (общая характеристика программы)

1.2. Цель и задачи программы

1.3. Содержание программы:

- учебный план

- содержание учебно-тематического плана (учебно-тематический план)

1.4. Планируемые результаты

2. Комплекс организационно-педагогических условий:

2.1. Календарный учебный график

2.2. Условия реализации программы

2.3. Формы аттестации и оценочные материалы

2.4. Методические материалы

3. Список литературы

1. Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной программы:

1.1. Пояснительная записка (общая характеристика программы)

Современное Российское дошкольное образование испытывает серьезные изменения в содержании, формах, средствах развития способностей детей. Особые изменения происходят в развитии творческих способностей с использованием робототехники. Такие изменения связаны с необходимостью популяризации профессии инженера. Назрела необходимость как можно раньше прививать детям интерес и закладывать базовые знания и навыки в области робототехники. Развитие робототехники в настоящее время включено в перечень приоритетных направлений технологического развития в сфере информационных технологий, которые определены Правительством в рамках «Стратегии развития отрасли информационных технологий в РФ на 2014-2025 годы и на перспективу до 2025 года».[1]

Робототехника - наука, которая занимается разработкой автоматизированных технических систем и является важной технической основой интенсификации производства. Образовательная робототехника, это направление, в котором осуществляется современный подход к внедрению элементов технического творчества в учебный процесс через объединение конструирования и программирования в одном курсе. Робототехника позволяет в игровой форме знакомить детей с наукой. Программа дополнительного образования детей старшего дошкольного возраста «Ведоша в мире роботов» разработана на основе методических рекомендаций «Книги для учителя» (ПервоРобот LEGO Education WeDo – электронный вариант), рассчитана на два года обучения и разработана с учетом превышения требований Федерального государственного образовательного стандарта и планируемых результатов дошкольного образования на основе разработок компании LEGO Education.

Программа по направленности относится к научно- технической. Ориентирована на развитие технических и творческих способностей и умений дошкольников, организацию научно- исследовательской деятельности.

Программа дополнительного образования «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» предусматривает использование:

- базовых датчиков LEGO WeDo
- двигателей LEGO WeDo
- изучение основ программирования в среде LEGO WeDo.
- использование LEGO -технологии

Актуальность программы:

-необходимость раннего технического образования и развитие творческих способностей в области конструирования и робототехники в связи с особенностями градообразующего предприятия города Тольятти – ОАО АВТОВАЗА: внедрение наукоемких технологий, автоматизация производства, потребность в высококвалифицированных специалистах.

-недостаточное программное обеспечение образовательной деятельности, направленной на формирование навыков начального программирования.

-потребность детей старшего дошкольного возраста (6-7 лет) в условиях, развивающих широкий кругозор и основы инженерного мышления.

-развитие одаренности детей в области технического творчества.

-Образовательная среда LEGO WeDo ориентирована на системно-деятельный подход к процессу обучения и воспитания.

Новизна программы:

-Программа отвечает требованиям направления региональной политики в сфере образования - развитие научно- технического творчества детей в условиях модернизации производства.

-Инженерная направленность образования дошкольников, которое базируется на новых, современных информационных технологиях.

-Авторское воплощение замысла в автоматизированной модели и проектах.

Условия реализации программы:

Курс рассчитан на 1 год занятий. Программа предполагает проведение регулярных еженедельных занятий с детьми старшего дошкольного возраста (в расчете 1 час в неделю). В данной программе используется групповая форма организации деятельности воспитанников на занятии. Формы проведения занятий подбираются с учетом цели и задач, возраста, этапа обучения, индивидуальных возможностей. Предусмотренные программой занятия могут проводиться как на базе одной группы (одного возраста) так и в смешанных группах, состоящих из воспитанников старшей и подготовительной группы, имеющих одинаковый уровень подготовки. В работе с детьми используются наборы: **LEGO Education WeDo Construction Set 9580 (LEGO Education 9580 Строительный набор «Перворобот» WeDo)**, которые состоят из двух частей: базовый и ресурсный. Базовый набор содержит минимальное количество деталей (158), но имеет сервомотор, USB LEGO-коммутатор, и два датчика (расстояния и движения). Ресурсный набор **Lego Education WeDo Resource Set (9585)**, состоит только

из дополнительных деталей в достаточном количестве (326 элементов). Программа дополнительного образования «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» предусматривает возможность использования одного набора конструктора на пару детей, одного или группы воспитанников. Для пары детей предусмотрен один планшет или ноутбук, на которых установлена программа программирования роботов. Программа использует технологию **drag-and-drop**, т.е. ребенку нужно перетащить мышкой необходимые Блоки (команды) из одной панели в другую в нужном порядке для составления программы движения робота. Программа работает на основе **labVIEW**. В комплекте также находятся примеры программ и примеры построения различных роботов. Для управления моторами, датчиками наклона и расстояния, предусмотрены соответствующие Блоки. Кроме них имеются и Блоки для управления микрофоном и громкоговорителем. Программное обеспечение автоматически обнаруживает каждый мотор или датчик. Обучение может проводить педагог, имеющий высшее педагогическое образование, имеющий сертификат повышения квалификации соответствующего направления.

С родителями воспитанников необходимо проведение нескольких встреч - презентаций или экскурсий (возможно виртуальных), с целью вовлечения их в образовательный процесс и создания необходимой мотивационной среды. Занятия с детьми проводятся в специально оборудованном кабинете.

1.2. Цель и задачи программы

Цель программы:

Целью программы является развитие у детей старшего дошкольного возраста 6-7 лет конструктивного мышления средствами робототехники, создание условий для формирования практических навыков в области начального технического конструирования и основ программирования, развитие интереса к техническим видам творчества на основе конструкторов LEGO WeDo.

Уровни освоения программы	Специфика целеполагания	Задачи
Стартовый	Ознакомление детей с основами технического конструирования и программирования	<p>Познакомить детей с техникой безопасности и правилами безопасной работы при конструировании роботов.</p> <p>Познакомить с комплектом и средой программирования LEGO WeDo.</p>

		<p>Дать детям первоначальные знания и навыки робототехники и программирования.</p> <p>Развивать конструкторские навыки детей, мелкую моторику, память, логическое мышление, внимание;</p>
Базовый	создание условий для формирования практических навыков в области начального технического конструирования и основ программирования	<p>.Познакомить со способами использования компьютера для составления программы.</p> <p>.Познакомить с языком программирования.</p> <p>Дать первоначальные знания о способах сборки простых механизмов.</p> <p>Формировать умения работать в паре, малой группе, эффективно распределять обязанности в малой группе</p>
Углубленный	создание условий для формирования практических навыков в области технического конструирования и основ программирования, развитие интереса к техническим видам творчества на основе конструкторов LEGO WeDo.	<p>7.Формировать представления о способах программирования простых механизмов.</p> <p>Упражнять в умении работать по инструкции по сборке модели.</p> <p>Развивать творческую инициативу, самостоятельность</p> <p>Воспитывать интерес к техническим видам творчества.</p>

Задачи программы:

Основные образовательные задачи программы в первый год обучения заключаются том, чтобы:

Основные развивающие задачи программы в первый год обучения заключаются том, чтобы:

- 1.
- 2.;
- 3

Основные воспитательные задачи программы в первый год обучения заключаются том, чтобы:

- 1.Формировать навыки работы в команде, развивать коммуникативные компетенции: уметь договариваться, обсуждать, принимать общее решение.
- 2..
- 3.

Сроки реализации программы

Программа «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» имеет общий объем 46 часов, изучается в течение 1 года. Первый год обучения начинается в начале учебного года, в сентябре, продолжается до августа включительно. Программа «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» предусматривает образовательную работу с детьми старшего дошкольного возраста 5-6 лет по освоению базовых знаний конструирования простых механизмов и программирования роботов. В летний период (с июня по август) образовательная работа с детьми продолжается. Основное внимание в этот период уделяется творческим заданиям и сравнению моделей роботов на платформе LEGO WeDo с другими конструкторами.

1.3. Содержание программы:

Содержание программы может быть освоено детьми с ограниченными возможностями здоровья на стартовом уровне при условии построения индивидуального образовательного маршрута с учетом особенностей их психофизического развития, индивидуальных возможностей нозологии, с увеличением (при необходимости) срока получения образования.

- учебный план

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН ПРОГРАММЫ

Тематический план программы «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» (Первый год обучения)

месяц	Название разделов, темы	Всего часов
сентябрь	<p><u>Раздел №1 Знакомство с роботом Вedoшей и его друзьями</u></p> <p>1. Входящая диагностика</p> <p>2. Входящая диагностика</p> <p>3. «В LEGO играть - скуки не знать» (история создания LEGO, просмотр мультфильма)</p> <p>4. «Компьютерная среда, а может понедельник или даже вторник» (знакомство с ноутбуком, планшетом, компьютером)</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>
октябрь	<p>1 «Правила знаешь- здоровым гуляешь» (правила поведения и ТБ в кабинете робототехники при работе с конструкторами)2</p> <p>2 «Ведoша и его друзья» (роботы в нашей жизни. Что такое робототехника).</p> <p>3«Что в коробочке лежит?» (исследование деталей конструктора LEGO We-Do и видов их соединения, прочность соединения, устойчивость конструкции)</p> <p>4.«Что и как работает?» (обзорное знакомство с лего-коммутатором и датчиками, демонстрация готовых моделей).</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>

ноябрь	<p>1. «Программа, палитра, интерфейс – играем в трудные слова» (первое знакомство с программной средой конструктора LEGO We-Do)</p> <p>2. «Моторы всякие нужны, моторы разные важны или почему мотор работает?» (знакомство с моторами и их использованием в жизни, сборка работающей конструкции, управление блоком «Начало», блоком «Мотор по часовой стрелке»).</p> <p>3. Конструирование –«Ветряная мельница» (знакомство с зубчатыми передачами и зубчатыми колесами, сборка механизма по образцу).</p> <p>4. «Ветряная мельница» (программирование механизма)</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>
декабрь	<p><u>Раздел №2 Робот Вedoша в детском парке</u></p> <p>1. Конструирование «Карусель» (обучение сборки механизма с применением червячной зубчатой передачи)</p> <p>2. «Карусель» (обучение программированию механизма)</p> <p>3. Конструирование «Качели» (обучение сборки механизма с применением перекрестной и ременной передачи).</p> <p>4. «Качели» (обучение программированию механизма).</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>

январь	1.Конструирование «Рычажок» (обучение сборки и механизма с применением рычага и кулачка).	1
	2. «Рычажок» (обучение программированию механизма).	1
	3. «Детский парк» (мини-проект)	1
Февраль	<u>Раздет № 3 Концерт для робота Вedoши</u>	
	1.«Танцующие птицы» (сборка действующей модели).	1
	2. «Танцующие птицы» (программирование действующей модели).	1
	3.«Танцующие птицы» (анализ сборки, проведение исследований)	1
Март	4.«Танцующие птицы» (танцевальный конкурс «Танцуют все»)	1
	1. «Умная вертушка» (сборка действующей модели).	1
	2. «Умная вертушка» (программирование действующей модели).	1
	3.«Умная вертушка» (анализ сборки, проведение исследований)	1
	4.«Умная вертушка» (соревнование: какая вертушка крутится дольше всех)	1

апрель	1.«Обезьянка-барабанщица» (сборка действующей модели).	1
	2.«Обезьянка-барабанщица» (программирование действующей модели).	1
	3.«Обезьянка-барабанщица» (анализ сборки, проведение исследований)	1
	4.«Обезьянка-барабанщица» (организация оркестра ударных инструментов).	1
май	<u>Раздел № 4 Вedoша в парке развлечений роботов</u>	
	1.Мини- проект: «Концерт зверей-артистов» (объединение моделей роботов в одном игровом сюжете)	1
	2. Мини проект «Парк развлечений роботов» (объединение моделей роботов в одном игровом сюжете)	1
	3.Итоговая диагностика	1
	4. Итоговая диагностика	1

	<p><u>Раздел № 5 Чтобы робота оживить, его надо накормить</u></p> <p>«Робот - художник» (художник будет рисовать, если батарейку ему дать)</p> <p>«Энергия соленой воды» (сборка робота на колесах и установка энергетического модуля)</p> <p>«Соревнования гоночных машин» (сборка и испытание гоночных машин «Болид» работающих на энергии соленой воды)</p> <p>«Экскаватор роет яму, - значит будем строить дом» (сборка экскаватора установка энергетического модуля, игра «Стройка»)</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>
<p>ИЮЛЬ</p>	<p>1 «Ветрогенератор» (сборка ветро-генератора установка энергетического модуля, знакомство с энергией ветра)</p> <p>2. «Как только солнышко пригреет, машинка быстренько поедет» (сборка машины, работающей на энергии солнца и установка солнечной батареи).</p> <p>3. «Робот на солнце постоял и очень быстро побежал» (сборка робот-мопед) Робот, работающий на энергии солнца.</p> <p>4»Робот падает и встает- очень весело живет» (сборка робота-акробата с тремя датчиками движения)</p>	<p>1</p> <p>1</p> <p>1</p> <p>1</p>

август	1. «Моя собака- робот» (конструирование и сборка модели робота, работающего на солнечной батарее).	1
	2. «Робот –жук жужжит и встать не может, солнышко ему поможет»(конструирование и сборка модели робота, работающего на солнечной батарее).	1
	3.Робот-черепаха устала - значит солнца было мало». (конструирование и сборка модели робота, работающего на солнечной батарее).	1
	4«Лего-го» (мини-проект, объединяющий всех роботов-питомцев-робот-собака, бобот-жук, робот-черепаха - в одном инровом сюжете)	1

- содержание учебно-тематического плана (учебно-тематический план)

Содержание программы

«Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo».

Перспективно-календарный план.

(6-7 лет)

СЕНТЯБРЬ

№ и тема ОД	Задачи	Структура ОД, методы, приемы	Оборудование, методические пособия
1.Входящая диагностика	Выявить представление детей о конструкторе LegoWeDo: Выявить умения назвать детали конструктора, способы крепления, системы управления моделью, механизм действия готовых	Установление взаимосвязей Педагог предлагает детям рассмотреть Конструктор LEGO WEDO Предлагает детям: Назвать детали конструктора, способы крепления, системы управления моделью, механизм действия готовых моделей.	Базовый набор конструктора ПервоРобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580) 1 на пару детей

	<p>моделей.</p> <p>Выявить умения ориентироваться в пространстве.</p>	<p>Конструирование.</p> <p>Педагог предлагает детям игры с конструктором.</p> <p>1. "Чудесный мешочек".</p> <p>В мешочке находится несколько деталей конструктора Лего. а) Педагог показывает деталь, которую надо найти. б) Педагог только называет необходимую деталь. в) Ребенку необходимо на ощупь определить из каких деталей составлена модель.</p> <p>2. "Собери модель".</p> <p>Дети собирают модель под диктовку педагога. При определении взаимного расположения деталей используются наречия "сверху", "посередине", "слева", "справа", "поперёк".</p> <p>3. "Запомни и выложи ряд».</p> <p>Выставляется ряд деталей с соблюдением какой-либо закономерности. Педагог подчёркивает, что для лучшего запоминания</p>	
--	---	--	--

		<p>надо понять закономерность, с которой поставлены детали в образце. Дети в течение нескольких секунд рассматривают образец и затем выставляют то же по памяти.</p> <p>4."Собери модель по ориентирам".</p> <p>Педагог диктует ребятам, куда выставить деталь определённой формы и цвета. Используются следующие ориентиры положения: "левый верхний угол", "левый нижний угол", "правый верхний угол", "правый нижний угол", "середина левой стороны", "середина правой стороны", "над", "под", "слева от", "справа от".</p> <p>5."Игра с тремя обручами».</p> <p>Педагог показывает детям набор деталей. Затем устанавливает правило, по которому надо располагать детали: например, так чтобы внутри обруча оказались только красные детали или только кирпичики.</p> <p>Рефлексия</p> <p>Дети совместно с педагогом обсуждают итоги</p>	
--	--	---	--

		занятия. Дается оценка и самооценка.	
2.Входящая диагностика	<p>Выявить знания детей о компьютере (ноутбуке, планшете):</p> <p>Выявить знания детей о том, для чего нужен компьютер, значение компьютера в жизни человека.</p> <p>Выявить знания правил работы за компьютером: правила включения и выключения компьютера.</p> <p>Выявить знания о том, как устроен компьютер (монитор, клавиатура, мышь, системный блок).</p> <p>Выявить знания о дополнительных устройствах, которые</p>	<p>Установление взаимосвязей</p> <p>Видео- презентация «Компьютер в жизни современного человека»</p> <p>Педагог предлагает детям видео- ситуацию, дети объясняют, где и как используется компьютер в жизни современного человека.</p> <p>2.Работа на компьютере</p> <p>Беседа: «Как работать за ноутбуком».</p> <p>Дети делятся на пары и совместно с педагогом включают и выключают компьютер, манипулируют мышью, клавиатурой.</p> <p>3. Рефлексия</p> <p>Педагог предлагает детям игру:</p> <p>Дидактическая игра «Собери компьютер». Педагог предлагает детям разрезные картинки , которые необходимо собрать , поместив все устройства компьютера на свои места и</p>	Ноутбук, планшет.

	можно подключить к компьютеру- колонки, наушники, принтер, сканер, джойстик, фотоаппарат, видеокамера.	правильно назвать все устройства.	
3. «В LEGO играть - скуки не знать»	<p>Пополнить знания детей о конструкторах – LEGO, и конструкторе LEGO WEDO:</p> <p>Дать детям представление о том, как появился конструктор – LEGO, кто его создатель.</p> <p>Познакомить детей с техникой безопасности на занятиях по LEGO.- конструированию.</p> <p>Познакомить детей с деталями конструктора</p>	<p>1. Установление взаимосвязей</p> <p>Педагог предлагает детям видео- презентацию « Страна LEGO» Педагог рассказывает о том, когда и где появился первый конструктор – LEGO, какие виды конструктора LEGO есть в детском саду, о городе LEGO в Дании.</p> <p>2. Конструирование.</p> <p>Педагог знакомит детей с новым конструктором, его составом. Дети раскладывают детали по цветам, и по видам.</p> <p>3. Рефлексия</p> <p>Дети вместе с педагогом придумывают и рисуют карточки на тему: «Техника</p>	<p>Ноутбук, планшет.</p> <p>Базовый набор конструктора ПервоРобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580) 1 на пару детей</p> <p>Бумага, карандаши.</p> <p>Фильм «LEGO- Крокодил»</p> <p>https://www.youtube.</p>

	LEGO WEDO(просмотр состава коробки).	<p>безопасности на занятиях по LEGO.- конструированию.</p> <p>4. Развитие</p> <p>Видео. Мастер - класс «LEGO -Крокодил».</p> <p>Педагог демонстрирует фильм, в котором объясняется последовательность работы с конструктором LEGO WEDO.</p>	<p>com/watch?v=PWViMK0CIIQ</p> <p>Видео- презентация «Страна LEGO» https://videouroki.net/razrabotki/prezentatsiya-na-temu-strana-lego.html</p>
4. «Компьютерная среда, а может понедельник или даже вторник» (знакомство с ноутбуком, планшетом, компьютером).	<p>Уточнить знания детей о компьютере, ноутбуке, планшете:</p> <p>Уточнить значение компьютера в жизни человека.</p> <p>Заучить правила техники безопасности при работе за ноутбуком.</p> <p>Отработать навык включения и</p>	<p>Установление взаимосвязей</p> <p>Педагог предлагает детям посмотреть развивающий мультимедиа «Как устроен компьютер», выполнить интерактивные задания.</p> <p>Работа на компьютере</p> <p>Дети делятся на пары и совместно с педагогом включают и выключают компьютер, работают мышью, изучают клавиатуру, рабочий стол, программу LEGO WEDO.</p>	<p>Ноутбук, планшет.</p> <p>Развивающий мультфильм «Как устроен компьютер» https://www.youtube.com/watch?v=jeSuDewwssA</p>

	<p>выключения ноутбука, планшета.</p> <p>Отработать навык движения компьютерной мыши по экрану, одинарного щелчка левой кнопки мыши, перемещение объектов по экрану с зажатой левой кнопкой мыши.</p> <p>Учить ориентироваться на рабочем столе ноутбука (внешний вид рабочего стола, основные элементы рабочего стола: «Мой компьютер», «Корзина», «кнопка Пуск», «Часы», «Календарь»).</p> <p>Учить работать с клавиатурой (основные группы клавиш клавиатуры, язык</p>	<p>Рефлексия</p> <p>Игра « Слушай мою команду»</p> <p>Педагог называют действие, связанное с работой компьютера, дети его выполняют, проверяют действия товарищей</p> <p>Развитие</p> <p>Детям предлагается самостоятельно включить и пройти компьютерную игру «Компьютер для малышей»</p>	<p>Компьютерная игра «Компьютер для малышей»</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=31fOR59DSBw</p> <p>Программа LEGO WEDO, установленная на ноутбуке, планшете.</p>
--	---	--	--

	<p>раскладки клавиатуры, печать заглавных букв, цифровая клавиатура).</p> <p>Знакомить с компьютерной мышью (левая/правая кнопка мыши, колесо прокрутки, основные манипуляции с мышью: щелчок и двойной щелчок).</p> <p>Научить открывать и закрывать программу LEGO WEDO, уметь находить на рабочем столе ярлык программы.</p>		
--	---	--	--

ОКТАБРЬ

№ и тема ОД	Задачи	Структура ОД, методы, приемы	Оборудование, методические пособия
<p>5.«Правила знаешь здоровым гуляешь» (правила поведения и ТБ в кабинете робототехники при работе с конструктором и ноутбуком).</p>	<p>Познакомить детей с правилами техники безопасности при работе с конструктором LEGO WEDO, дать знания о правилах безопасности при работе на ноутбуке, планшете.</p> <p>Воспитывать сознательное отношение к своей жизни и её безопасности.</p>	<p>Установление взаимосвязей</p> <p>Педагог задает детям вопросы:</p> <p>Ребята, что такое безопасность? (Это когда твоей жизни ничто не угрожает, когда у тебя хорошее здоровье, когда в стране все спокойно).</p> <p>Педагог предлагает проверить знания правил безопасности при работе с конструктором LEGO WEDO и ноутбуком с помощью Видео презентации.</p> <p>Видео презентация «Правила работы за компьютером»</p>	<p>Бумага.</p> <p>Карандаши.</p> <p>Видео презентация «Правила работы за компьютером» https://www.youtube.com/watch?v=P2YDtDykmqg</p> <p>Сундучок безопасности.</p>

	<p>Продолжать развивать диалогическую форму речи. Поощрять попытки высказывать свою точку зрения в ответе на поставленный педагогом вопрос; развивать умение поддерживать непринужденную беседу. Осуществлять словарную работу, расширяя и уточняя знания детей о компьютерной и конструктивной среде. Развивать изобразительные умения.</p>	<p>Практическая работа</p> <p>Ведоша знакомит детей с сундучком безопасности. (в сундучке находятся таблички и правилами работы в компьютерном классе).</p> <p>Педагог предлагает изготовить в картинках книгу инструкций: «Чтоб не вызывать врача...»</p> <p>Рефлексия</p> <p>Рассматривание книг- самоделок «Чтоб не вызывать врача...»</p>	<p>Игрушка Ведоша.</p>
--	--	--	------------------------

<p>6. «Ведоша и его друзья» Роботы в нашей жизни. Что такое робототехника</p>	<p>Дать детям представление о том, что такое робот. Познакомить детей с видами современных роботов и их применением в современном мире. Продемонстрировать готовые модели из набора LEGO WeDo.</p> <p>Способствовать развитию интереса к конструктору LEGO WEDO, технике. Развивать слуховое внимание, оперативную память, воображение, мышление.</p>	<p>Установление взаимосвязей</p> <p>Ведоша приносит картинки, на которых изображены разнообразные роботы, которые человек использует в своей жизни. Дети рассматривают картинки, отвечают на вопросы педагога:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Кто такой робот? 2. Что роботы могут делать дома? 3. Как называются роботы, которые спасают людей, роботы, похожие на людей? 4. Что роботы делают на заводе? <p>Практическая работа</p> <p>Педагог читает книгу Анны Красницкой «Роботы с планеты Железяка», дети выполняют практические задания:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Найди отличия между Болтиком и Мегафуром 2 Рассекреть железного паука 3 Найди гору с железной рудой 	<p>Игрушка Ведоша.</p> <p>Набор картинок: «Роботы в жизни человека».</p> <p>Книга : «Роботы с планеты Железяка»/ А.В. Красницкая. - Минск : «Поппури»,2010.</p> <p>Рабочие листы.</p> <p>Цветные карандаши.</p> <p>Действующая</p>
---	---	--	--


		<p>4Найди батарейку болтика.</p> <p>Рефлексия</p> <p>Педагог демонстрирует модели из конструктора LEGO WEDO. Педагог предлагает детям объяснить, почему эти мотели можно назвать роботами.</p> <p>Развитие</p> <p>Ведоша предлагает детям придумать и нарисовать друга для себя.</p>	<p>модель из конструктора LEGO WeDo: «Обезьянка – барабанщица».</p>
<p>7. «Что в коробочке лежит?» (исследование деталей конструктора LEGO We-Do и видов их соединения, прочность соединения, устойчивость</p>	<p>Продолжать знакомить детей с составом конструктора LEGO WEDO, с формой LEGO-деталей. Выбатывать у детей навык различения деталей в коробке их классификации, умения слушать инструкцию педагога и давать</p>	<p>1.Установление взаимосвязей</p> <p>Педагог предлагает детям рассмотреть коробку с конструктором LEGO WEDO</p> <p>Конструирование.</p> <p>Педагог предлагает детям игры, направленные на изучения состава коробки конструктора LEGO WEDO</p> <p>«Разложи детали конструктора по цвету»;</p> <p>«Разложи детали по видовой принадлежности»:</p>	<p>Рабочая тетрадь. «Образовательная робототехника (legoWeDo)»</p> <p>Карягин А.В.: -М.: ДМК Пресс,2016,-96с.: ил. Стр.4,6</p> <p>Базовый набор конструктора ПервоРобот LEGO</p>

<p>конструкции)</p>	<p>инструкции друг другу. Начать составление LEGO-словаря.</p>	<p>Кирпичи Балки Пластины Втулки Штифты Зубчатое колесо Ось</p> <p>«Найди отличия»</p> <p>Педагог предлагает детям две детали, принадлежащие к разным видам, дети находят отличия. (Кирпич и балка; пластина и кирпич, втулка и штифт)</p> <p>"Игра с тремя обручами»</p> <p>Педагог показывает детям набор деталей. Затем устанавливает правило, по которому надо</p>	<p>WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580) 1 на пару детей</p> <p>3 ОБРУЧА</p> <p>LEGO-словарь.</p>
----------------------------	---	--	---

		<p>располагать детали: например, так чтобы внутри обруча оказались только красные детали или только кирпичики.</p> <p>«Найди такую же деталь» (задания дают друг другу дети)</p> <p>«Найди деталь, которую я назову» (задания дают друг другу дети)</p> <p>Рефлексия</p> <p>Педагог предлагает задание в рабочей тетради.</p> <p>Соотнеси детали конструктора, изображенные на рисунке, с видовой принадлежностью.</p> <p>Найди лишнее.</p> <p>Развитие</p> <p>Педагог предлагает детям собрать свою модель из набора LEGO WEDO и рассказать о ней и о деталях, которые были использованы в постройке.</p>	
--	--	--	--

		Предложить детям занести новые слова – названия деталей в LEGO-словарь.	
8. «Что и как работает?» (обзорное знакомство с лего-коммутатором и датчиками, демонстрация готовых моделей).	<p>Познакомить детей с понятием датчика.</p> <p>Изучить датчик расстояния, датчик наклона их назначением.</p> <p>Познакомить детей с правилами соединения датчиков с LEGO-коммутатором.</p> <p>Исследовать чувствительность датчика расстояния и датчик наклона.</p> <p>Познакомить детей с панелью инструментов программы,</p>	<p>1. Установление взаимосвязей</p> <p>Педагог знакомит детей с понятием датчик.</p> <p>Предложить игру:</p> <p>1. Делай как я.</p> <p>2. Я скажу, а ты сделай.</p> <p>Педагог объясняет, что датчики есть и у человека- это органы чувств.</p> <p>Конструирование.</p> <p>Экспериментирование с датчиком наклона.</p> <p>Педагог открывает программу в разделе «Первые шаги» нажимает на изображение датчика наклона и вместе с детьми строит</p>	<p>Базовый набор конструктора ПервоРобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580) 1 на пару детей</p>

	<p>функциональными командами. Учить составлять программу для датчика наклона и датчика расстояния.</p> <p>в режиме конструирования.</p> <p>Познакомить с блоками программы:</p> <p>«Фон экрана»,</p> <p>«Ждать»,</p> <p>«Начало».</p> <p>Упражнять в умении находить изображения этих блоков на карточках, и составлять программу работы</p>	<p>модель, показанную на картинке.</p> <p>Объясняет: чтобы повернуть изображение, надо щёлкнуть на левую и правую стрелку.</p> <p>Кабель, идущий от датчика наклона, подсоединить к ЛЕГО-коммутатору.</p> <p>Перетащить Блоки из Палитры на Рабочее поле, чтобы составить следующую программу: Начало, Фон экрана, Ждать, Фон экрана.</p> <p>Перетащить Блок Датчик наклона на вход Блока «Ждать».</p> <p>Навести указатель мыши на второй Блок «Фон экрана» и набрать на клавиатуре 2</p> <p>Щёлкнуть на Блоке «Начало».</p> <p>Педагог объясняет: Программа откроет вкладку Экран и покажет первый фон. Затем</p>	
--	--	---	--

	<p>датчиков, используя карточки.</p>	<p>программа будет ждать, пока вы не наклоните датчик, после чего на вкладке Экран появится второй фон.</p>  <p>Вопросы к детям:</p> <p>Как работает датчик наклона?</p> <p>Какие Блоки программы работают с датчиком наклона?</p> <p>Экспериментирование с датчиком расстояния</p> <p>Педагог предлагает открывает программу в разделе «Первые шаги» нажимает на изображение датчика расстояния и вместе с детьми строит модель, показанную на</p>	
--	--------------------------------------	---	--

картинке. Объясняет: надо перетащить Блоки из Палитры на Рабочее поле, чтобы составить следующую программу:



Программа ждет пока перед датчиком не покажется рука, затем выводит на экран abc.

Вопрос к детям:

Какую функцию выполняет датчик расстояния?

3.Развитие

Педагог предлагает детям подумать, как запрограммировать датчик расстояния так, чтобы он выводил другие буквы или цифры.

		Запрограммировать Датчик наклона так, чтобы он реагировал на наклоны и в других направлениях? Провести эксперименты с датчиками при других условиях. Составить программу, используя карточки.	
--	--	---	--

НОЯБРЬ

№ и тема ОД	Задачи	Структура ОД, методы, приемы	Оборудование, методические пособия
№9 «Программа, палитра, интерфейс играем» – в	Учить детей распознавать иконку с программой LEGO WeDo на рабочем столе	Установление взаимосвязей Педагог приносит игрушку робота Вedoшу, который хочет научиться пользоваться программой LEGO WeDo. Вedoша приносит	Игрушка Вedoша. Ноутбук, планшет. (1 НА ПАРУ

<p>трудные слова» (первое знакомство с программной средой конструктора LEGO WeDo)</p>	<p>ноутбука или планшета, включать, выключать программу LEGO WeDo.</p> <p>Познакомить со вкладками программы:</p> <p>«Связь»</p> <p>«Проект»</p> <p>«Экран»</p> <p>«Содержание».</p> <p>Дать представление о программе, как об алгоритме определенных действий. Учить составлять небольшие программы, используя блок «Начало».</p>	<p>изображение ярлыка программы LEGO WeDo.</p> <p>Дети включают ноутбук или планшет и на рабочем столе находят такой же ярлык, затем двойным щелчком правой кнопки мыши открывают программу LEGO WeDo.</p> <p>Практическая работа</p> <p>Дети совместно с педагогом изучают элементы интерфейса среды программирования LEGO WeDo:</p> <p>1.Рассмотреть и перечислить составляющие вкладки «Связь»</p> <p>2.Открыть и закрыть вкладку «Проект».Объяснить что с помощью этой</p>	<p>ДЕТЕЙ).</p> <p>БАЗОВЫЙ НАБОР конструктора ПервоРобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580)</p> <p>(1 НА ПАРУ ДЕТЕЙ).</p> <p>Карточки блоки</p> <p>Рабочая тетрадь. «Образовательная робототехника</p>
--	--	---	---

	<p>Дать представление о палитре с блоками программы. Учить перетаскивать блоки из палитры на рабочее поле, зажав, правую кнопку мыши. Дать представление о блоках программы LEGO WeDo:</p> <p>«Начать нажатием клавиши»</p> <p>«Мотор по часовой стрелке»</p> <p>«Мотор против часовой стрелке»</p>	<p>вкладки можно сохранить свою программу.</p> <p>2. Открыть вкладку «Содержание»</p> <p>Рассмотреть два варианта заданий: «Первые шаги», «Комплект заданий».</p> <p>3. Рассмотреть блоки палитры, назвать, под диктовку педагога перетащить названный блок на рабочее поле, убрать блок с рабочего поля.</p> <p>Рефлексия</p> <p>Упражнения в рабочей тетради:</p> <p>Соотнести команду с иконками, которые описывают данную команду и обвести цветным карандашом.</p> <p>Составить и нарисовать программу</p>	<p>(legoWeDo)»</p> <p>Карягин А.В.: -М.: ДМК Пресс,2016,-96с.: ил. Стр.16-17.</p> <p>Цветные карандаши.</p>
--	---	--	---

	<p>«Звук»</p> <p>«Цикл»</p> <p>Пополнить словарь терминами: «Связь»</p> <p>LEGO-новыми</p> <p>«Проект»</p> <p>«Экран»</p> <p>«Содержание»</p> <p>«Мотор по часовой стрелке»</p> <p>«Мотор, против часовой стрелке»</p> <p>«Звук»</p> <p>«Цикл».</p>	<p>приготовления бутерброда.</p> <p>Развитие</p> <p>Дети придумывают и составляют с помощью карточек свою программу, рассказывают о ней. Вedoша хвалит детей.</p>	
--	---	--	--

	Закрепить умение узнавать и называть детали конструктора, работать по инструкции педагога.		
№10. «Моторы всякие нужны, моторы разные важны или почему мотор работает?»	См. Приложение №2	КОНСПЕКТЫ ИТОГОВЫХ ЗАНЯТИЙ	
№11 «Ветряная мельница» (знакомство с зубчатыми передачами и зубчатыми	Закреплять навыки простейшей сборки из конструктора LEGO WeDo, используя пошаговую инструкцию. Познакомить тетей с	Установление взаимосвязей Педагог загадывает загадку: Крыльями машет, а улететь не может. Педагог рассказывает о том, что мельница-это механизм, предназначенный для	Рабочая тетрадь. «Образовательная робототехника (legoWeDo)» Карягин А.В.: -М.: ДМК Пресс,2016,-96с.: ил. Стр.4,6

<p>колесами, сборка механизма по образцу).</p>	<p>назначением, историей возникновения мельниц, их разновидностями (ручная, ветреная, водная, электрическая) и о неоценимой пользе. Познакомить детей с использованием ветра человеком. Изучить основные элементы мельницы и нацелить детей на конструирование прототипа мельницы.</p> <p>Закреплять навык соединения деталей.</p> <p>Обучать детей располагать детали в</p>	<p>измельчения сыпучих материалов. Мельницы использовались еще в древние времена.</p> <p>Конструирование.</p> <p>Педагог предлагает собрать модель, следуя пошаговым инструкциям.</p> <p>Рефлексия</p> <p>Дети рассматривают готовую модель и совместно с педагогом обсуждают принципы передачи энергии:</p> <p>Мотор используется для вращения червячного колеса. Червячное колесо вращает большое зубчатое колесо, находящееся на одной оси с малым зубчатым колесом. От малого зубчатого колеса через коронное колесо вращение передается на большое зубчатое</p>	<p>БАЗОВЫЙ НАБОР конструктора ПервоРобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580) (1 НА ПАРУ ДЕТЕЙ).</p> <p>LEGO-словарь.</p>
---	--	--	---

	<p>рядах в порядке убывания. Развивать ассоциативное мышление, речь развивать умение делать прочную, устойчивую постройку, умение работать в паре, умение слушать инструкцию.</p> <p>Изучение процесса передачи движения и преобразования энергии в модели.</p> <p>Закрепить LEGO термины:</p> <p>Червячное колесо</p>	<p>колесо и шкив, насаженный на ту же ось и соединенный ремнем с другим шкивом. Верхний шкив вращает крылья мельницы.</p> <p>Развитие</p> <p>Детям предлагается придумать свою сказку про свою мельницу.</p>	
--	--	---	--

	Шкив Жернова		
№12. «Ветряная мельница» (программирование механизма)	Закреплять навыки простейшего программирования. Учить детей программировать модель «Ветряная мельница», работать с программным обеспечением. Развивать умение работать в паре, умение слушать инструкцию. Развивать фантазию и речь детей.	Установление взаимосвязей Педагог предлагает посмотреть мультфильм «Мельница у эльфов» Программирование Дети под руководством педагога, программируют модель «Ветряная мельница». В программе используются блок звук, на входе случайное число, мотор по часовой стрелке, блок цикл. Перед блоком цикл используется блок мощность мотора.	БАЗОВЫЙ НАБОР конструктора ПервоРобот LEGO WeDo (LEGO Education WeDo модели 2009580) (1 НА ПАРУ ДЕТЕЙ). Мультфильм https://www.youtube.com/watch?v=eYYhHC CqKyk «Мельница у эльфов»

	<p>Закрепить термины:</p> <p>LEGO</p> <p>Программные блоки:</p> <p>случайное число</p> <p>мощность мотора.</p>	<p>Развитие</p> <p>Педагог предлагает ответить на вопросы:</p> <p>Какой вид соединения используется при проектировании мельницы и почему?</p> <p>Что за вид мельницы, которую вы спроектировали?</p> <p>Расскажите, где бы вы использовали свое изобретение?</p>	
--	--	---	--

1.4. Планируемые результаты

Обучающийся будет знать:

- компоненты конструктора LEGO WeDo (стартовый уровень).
- основы и язык программирования Скретч в системе LEGO WeDo (базовый);
- способы записи алгоритма, способы разработки программы в среде программирования LEGO (углубленный);

будет уметь:

- соблюдать правила безопасности во время работы с образовательным Конструктором (все уровни);
- работать в паре, малой группе, эффективно распределять обязанности в малой группе (все уровни);
- работать по предложенной инструкции (стартовый уровень).;
- классифицировать LEGO-материал для создания модели (базовый);
- собирать простые механизмы, составлять элементарную программу для простых механизмов (базовый);
- читать технологическую карту модели, разрабатывать и записывать программу средствами среды программирования LEGO (углубленный);
- пользоваться компьютером для составления программы;

владеть:

- навыком построения трехмерных моделей по двумерным чертежам (базовый и углубленный).

Личностные результаты освоения программы воспитанником направлены на развитие (все уровни):

- внимания, памяти, логического мышления;
- способности договариваться, аргументировать свое мнение, реализовывать свои интересы;
- умения считаться с мнением других детей в процессе работы над проектом, принимать общее решение.

2. Комплекс организационно-педагогических условий:

2.1. Календарный учебный график

Сроки реализации программы

Программа «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» имеет общий объем 46 часов, изучается в течение 1 года. Первый год обучения начинается в начале учебного года, в сентябре, продолжается до августа включительно.

Особенности организации образовательной деятельности.

Обучение на каждом из этапов LEGO Education состоит из 4 этапов:

1. Установление взаимосвязей
2. Конструирование
3. Рефлексия
4. Развитие

Установление взаимосвязей

При установлении взаимосвязей дети «накладывают» новые знания на те, которыми они уже обладают, расширяя, таким образом, свои познания.

Конструирование

Учебный материал лучше всего усваивается тогда, когда мозг и руки «работают вместе». Работа с продуктами LEGO Education базируется на принципе практического обучения: сначала обдумывание, а затем создание моделей.

Рефлексия

В разделе «Рефлексия» дети исследуют, какое влияние на поведение модели оказывает изменение ее конструкции: они заменяют детали, проводят расчеты, измерения, оценки возможностей модели, создают отчеты, проводят презентации, придумывают сюжеты, пишут сценарии и разыгрывают спектакли, задействуя в них свои модели.

Развитие

В раздел «Развитие» для каждого занятия включены идеи по созданию и программированию моделей с несложным поведением.

Режим занятий

Занятия по программе «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» проходят 1 раз в неделю, с подгруппой детей 8-10 человек. Длительность занятий-25-30 минут

Содержание Программы «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» для детей 5-6 лет

Содержание программы «Лаборатория робототехники и программирования LEGO WeDo» на основе платформы LEGO Education WeDo объединено в пять образовательных разделов. Каждый раздел реализует сразу пять групп познавательных задач в соответствии с игровым сюжетом.

Раздел №1 Знакомство с роботом Вedoшей и его друзьями.

Раздел №2 Робот Вedoша в детском парке.

Раздел № 3 Концерт для робота Вedoши.

Раздел № 4 Робот Вedoша в парке развлечений роботов.

Раздел № 5 Чтобы робот оживить, его надо накормить.

Первая группа познавательных задач лежит в области естественных наук.

Идет изучение процесса передачи движения в действующей модели, ознакомление с зубчатыми и ременными передачами, ознакомление с более сложными типами движения, использующими кулачок, червячное и коронное зубчатые колеса. Понимание потребностей живых существ.

Вторая группа познавательных задач лежит в области проектирования. Создание и программирование действующих моделей. Интерпретация двухмерных и трехмерных иллюстраций и моделей.

Понимание того, что животные используют различные части своих тел в качестве инструментов. Сравнение природных и искусственных систем.

Третья группа познавательных задач лежит в области реализации проекта. Сборка, программирование и испытание моделей. Изменение поведения модели путём модификации её конструкции или

посредством обратной связи при помощи датчиков. Организация мозговых штурмов для поиска новых решений. Обучение принципам совместной работы и обмена идеями

Четвертая группа познавательных задач лежит в области математических представлений.

Измерение времени в секундах. Оценка и измерение расстояния. Усвоение понятия случайного события. Связь между диаметром и скоростью вращения. Использование чисел для задания звуков и для задания продолжительности работы мотора. Установление взаимосвязи между расстоянием до объекта и показанием датчика расстояния. Установление взаимосвязи между положением модели и показаниями датчика наклона. Использование чисел при оценке качественных параметров.

Пятая группа познавательных задач лежит в области речевого развития.

Общение с использованием специальных терминов. Подготовка и проведение демонстрации модели. Использование интервью, чтобы получить информацию. Написание сценария с диалогами. Описание логической последовательности событий, создание постановки с главными героями и её оформление визуальными и звуковыми эффектами. Участие в групповой работе в качестве «мудреца», к которому обращаются со всеми вопросами.

2.2. Условия реализации программы

Курс рассчитан на 1 год занятий. Программа предполагает проведение регулярных еженедельных занятий с детьми старшего дошкольного возраста (в расчете 1 час в неделю). В данной программе используется групповая форма организации деятельности воспитанников на занятии. Формы проведения занятий подбираются с учетом цели и задач, возраста, этапа обучения, индивидуальных возможностей. Предусмотренные программой занятия могут проводиться как на базе одной группы (одного возраста) так и в смешанных группах, состоящих из воспитанников старшей и подготовительной группы, имеющих одинаковый уровень подготовки. В работе с детьми используются наборы: **LEGO Education WeDo Construction Set 9580 (LEGO Education 9580 Строительный набор «Перворобот» WeDo)**, которые состоят из двух частей: базовый и ресурсный. Базовый набор содержит минимальное количество деталей (158), но имеет сервомотор, USB LEGO-коммутатор, и два датчика (расстояния и движения).

Ресурсный набор **Lego Education WeDo Resource Set (9585)**, состоит только из дополнительных деталей в достаточном количестве (326 элементов). Программа дополнительного образования «Мастерская робототехники и программирования LEGO WeDo» предусматривает возможность использования одного набора конструктора на пару детей, одного или группы воспитанников. Для пары детей предусмотрен один планшет или ноутбук, на которых установлена программа программирования роботов. Программа использует технологию **drag-and-drop**, т.е. ребенку нужно перетащить мышкой необходимые Блоки (команды) из одной панели в другую в нужном порядке для составления программы движения робота. Программа работает на основе **labVIEW**. В комплекте также находятся примеры программ и примеры построения различных роботов. Для управления моторами, датчиками наклона и расстояния, предусмотрены соответствующие Блоки. Кроме них имеются и Блоки для управления микрофоном и громкоговорителем. Программное обеспечение автоматически обнаруживает каждый мотор или датчик. Обучение может проводить педагог, имеющий высшее педагогическое образование, имеющий сертификат повышения квалификации соответствующего направления.

С родителями воспитанников необходимо проведение нескольких встреч - презентаций или экскурсий (возможно виртуальных), с целью вовлечения их в образовательный процесс и создания необходимой мотивационной среды. Занятия с детьми проводятся в специально оборудованном кабинете.

2.3. Формы аттестации и оценочные материалы

Формы подведения итогов реализации дополнительной образовательной программы:

Программой предусматриваются различные формы подведения итогов реализации образовательной программы: выставки, фотовыставки, презентация проектов, соревнование, внутригрупповой конкурс. Итоговые работы могут быть представлены на выставке технического творчества.

В сентябре, январе, в мае проводится педагогическая диагностика уровня освоения знаний в области техники безопасности, основ программирования; педагогическая диагностика умения самостоятельного конструирования модели и ее программирования. Также проводится диагностика способности сотрудничать в малой группе, умение договариваться, аргументировать свое мнение.

2.4. Методические материалы

Конспекты образовательной деятельности для детей 6-7 лет

Сентябрь

1 Входящая диагностика (Занятие 1)

Цель: Выявить уровень умения классифицировать детали ЛЕГО конструктора, уровень развития внимания и памяти, умения ориентироваться в пространстве, умения устанавливать логические закономерности.

Структура:

1. "Чудесный мешочек". В мешочке находится несколько деталей конструктора Лего. а) Педагог показывает деталь, которую надо найти. б) Педагог только называет необходимую деталь. в) Ребенку необходимо на ощупь определить из каких деталей составлена модель.

2. "Собери модель". Дети собирают модель под диктовку педагога. При определении взаимного расположения деталей используются наречия "сверху", "посередине", "слева", "справа", "поперёк".

3. "Запомни и выложи ряд". Выставляется ряд деталей с соблюдением какой-либо закономерности. Педагог подчёркивает, что для лучшего запоминания надо понять закономерность с которой поставлены детали в образце. Дети в течении нескольких секунд рассматривают образец и затем выставляют то же по памяти.

4. "Собери модель по ориентирам". Педагог диктует ребятам, куда выставить деталь определённой формы и цвета. Используются следующие ориентиры положения: "левый верхний угол", "левый нижний угол", "правый верхний угол", "правый нижний угол", "середина левой стороны", "середина правой стороны", "над", "под", "слева от", "справа от".

5. "Игра с тремя обручами" Педагог показывает детям набор деталей. Затем устанавливает правило, по которому надо располагать детали: например, так чтобы внутри обруча оказались только красные детали или только кирпичики.

2 Входящая диагностика (Занятие 2)

Цель: Выявить знания детей о компьютере: для чего нужен компьютер, значение компьютера в жизни человека; правила работы за компьютером,

правила включения и выключения компьютера, устройство компьютера (монитор, клавиатура, мышь, системный блок); дополнительные

устройства, которые можно подключить к компьютеру: колонки, наушники, принтер, сканер, джойстик, фотоаппарат, видеокамера.

Структура:

1. Беседа по картинкам «Как работать за компьютером». Педагог показывает детям картинки, на которых изображены этапы работы за компьютером, дети расставляют картинки в нужном порядке, объясняя порядок работы.

2. Дидактическая игра «Собери компьютер». Педагог предлагает детям разрезные картинки, которые необходимо собрать, поместив все устройства компьютера на свои места и правильно назвать все устройства.

3. Видео-презентация «Компьютер в жизни современного человека»

Педагог предлагает детям видео-ситуацию, дети объясняют, где и как используется компьютер в жизни современного человека.

3. «В LEGO играть - скуки не знать»

Цель: Рассказать детям как появился конструктор – LEGO, кто его создатель.

Познакомить детей с техникой безопасности на занятиях по LEGO.-конструированию.

Познакомить детей с деталями конструктора LEGO WEDO(просмотр состава коробки).

Структура:

1. Установление взаимосвязей

Видео- презентация « Страна LEGO» Педагог рассказывает о том, когда и где появился первый конструктор – LEGO, какие виды конструктора LEGO есть в детском саду, о городе LEGO в Дании.

<https://videouroki.net/razrabotki/prezentatsiya-na-temu-strana-lego.html>

2. Конструирование.

Педагог знакомит детей с новым конструктором, его составом.

3. Рефлексия

Дети вместе с педагогом придумывают и рисуют карточки на тему: «Техника безопасности на занятиях по LEGO.- конструированию».

4. Развитие

Мастер - класс «LEGO -Крокодил»

<https://www.youtube.com/watch?v=PWViMK0CIIQ>

Педагог демонстрирует фильм, в котором объясняется последовательность работы с конструктором LEGO WEDO.

4. «Компьютерная среда, а может понедельник или даже вторник» (знакомство с ноутбуком, планшетом, компьютером).

Цель: Уточнить знания детей о компьютере: для чего нужен компьютер, значение компьютера в жизни человека; правила работы за компьютером
Отработать навык включения и выключения компьютера.

Отработать навык движения компьютерной мыши по экрану, одинарного щелчка левой кнопки мыши, перемещение объектов по экрану с зажатой левой кнопкой мыши.

Учить ориентироваться на рабочий столе (внешний вид рабочего стола, основные элементы рабочего стола: Мой компьютер, Корзина, кнопка Пуск, Часы, Календарь).

Учить работать с клавиатурой(основные группы клавиш клавиатуры, язык раскладки клавиатуры, печать заглавных букв, цифровая клавиатура).

Знакомить с компьютерной мышью(левая/правая кнопка мыши, колесо прокрутки, основные манипуляции с мышью: щелчок и двойной щелчок).

Структура:

Установление взаимосвязей

Дети смотрят развивающий мультимедиа «Как устроен компьютер»

<https://www.youtube.com/watch?v=jeSuDewwssA>,

выполняют интерактивные задания.

Работа на компьютере

Дети делятся на пары и совместно с педагогом включают и выключают компьютер, работают мышью, изучают клавиатуру.

Рефлексия

Игра « Слушай мою команду»

Педагог называют действие ,связанное с работой компьютера, дети его выполняют, проверяют действия товарищей

Развитие

Детям предлагается самостоятельно включить и пройти компьютерную игру «Компьютер для малышей»

<https://www.youtube.com/watch?v=31fOR59DSBw>

3. Список литературы

Литература:

1.Индустрия развлечений. ПервоРобот. Книга для учителя и сборник проектов. LEGO Group, перевод ИНТ, -87с.,с ил.

2.Корягин А.В. Образовательная робототехника (legoWeDo). Сборник методических рекомендаций и практикумов. -М.: ДМК Пресс,2016. -254 с.:ил.

3. Карягин А.В. Образовательная робототехника (legoWeDo): рабочая тетрадь. -М.: ДМК Пресс,2016,-96с.: ил.

4. Мои первые роботы: дополнительная общеобразовательная, общеразвивающая программа естественнонаучной направленности для детей старшего дошкольного возраста 5-7 лет /О.Е Тумакова и др.; под ред. В Руденко.- Тольятти: Изд-во ТГУ,2017.-99с.:обл.